

Vicerrectorado de
Innovación Social,
Empleabilidad y
Emprendimiento

Oposita, ganadores de Ideas Factory UGR Emprendedora 2026

21/10/2026

Oposita, una plataforma digital que ayuda a las academias de oposiciones a seguir el progreso de su alumnado, ha ganado la edición 2026 de Ideas Factory UGR. El programa reunió a 48 participantes y 8 equipos del 15 al 17 de octubre en BREAKER, el Centro de Emprendimiento de la



Ideas Factory UGR está organizado por UGR Emprendedora dentro de las acciones del Vicerrectorado de Innovación Social, Empleabilidad y Emprendimiento. Durante 48 horas, los equipos convirtieron una idea en un proyecto de negocio con impacto social, con el apoyo de mentores del ecosistema emprendedor.

48 horas de trabajo en equipo

Los ocho equipos arrancaron el jueves eligiendo la idea que desarrollarían. Uno de ellos se retiró durante el fin de semana, y el sábado los 7 supervivientes defendieron sus proyectos ante el jurado. Las propuestas abarcaron diversas temáticas, ocio, deporte, educación, cultura y salud:

- **TONITE.** App que muestra la vida nocturna de Granada en un mapa interactivo alimentado por sus usuarios, que comparten en tiempo real el ambiente, los precios y las características de cada local. Un sistema de puntos premia la

participación con ofertas y promociones.

- **RunBoost.** App que conecta a corredores populares con entrenadores deportivos titulados.
- **Cultura a Ciegas.** Rutas y actividades en las que el destino se descubre poco a poco. Conecta a los participantes con espacios culturales, locales independientes y artistas emergentes, e impulsa nuevas formas de ocio y socialización.
- **PizarraData.** Herramienta para que los entrenadores de fútbol base registren datos y observaciones de sus jugadores en 90 segundos tras cada partido. Crea un historial compartido que mejora las decisiones y da continuidad a la información deportiva.
- **Vocible.** Proyecto de impacto social que da visibilidad a las personas con dolor crónico y otras realidades de salud poco perceptibles. Combina arte, teatro, comunidad y acompañamiento psicológico para crear espacios seguros de expresión y apoyo.
- **Pick Brain Activity (PBA).** Plataforma de aprendizaje gamificado que convierte el material de docentes y formadores en un árbol de habilidades. El alumnado avanza superando cuestionarios, juegos y retos que desbloquean nuevos contenidos.

Oposita, proyecto ganador

Oposita se plantea como una plataforma digital para academias de oposiciones que permite seguir de forma personalizada el progreso de cada alumno. Con herramientas de planificación y dinámicas gamificadas, el opositor organiza sus horas de estudio, temas y objetivos. La academia, a su vez, acompaña mejor a su alumnado, reduce el abandono y mejora los resultados.

El equipo está formado por Ahmed Salek, Daniela Moyano, Daniela Pineda, Teo Drabenche y Laura Padilla.

ApiDefensa, mención Impronta Granada

El jurado otorgó la mención Impronta Granada a ApiDefensa, un proyecto para proteger a la abeja mediterránea frente al avispon asiático y otras especies invasoras. Estas plagas causan cada año la pérdida del 40 % de la producción de los apicultores.

La mención reconoce que el proyecto responde a uno de los retos planteados por la **Diputación de Granada** para la provincia, en el marco de la alianza Impronta Granada entre la Diputación y la Universidad. El equipo lo forman Alberto López, Josep Arnau Ortiz, Nabil El Amraoui y Vicente González.



Jurado

- María José González, Directora de Emprendimiento de la Universidad de Granada.
- Juan José Ramos, Subdirector de Estudiantes y Extensión Universitaria de la ETS de Ingenierías Informática y de Telecomunicación (UGR).
- David Prior, CTO y Tech Manager con más de 20 años en la industria tecnológica. Ha liderado equipos de más de 50 personas y procesos de transformación tecnológica en empresas como PcComponentes y Chollometro.
- Estela Murciano, COO y Program Manager con más de 10 años en startups y empresas tecnológicas, formadora y mentora en programas como Incubadora con Valores.



Mentores

- Antonio Manuel Rodríguez, creador del podcast De Idea a Negocio.
- Raquel Sevilla, CEO de Dopaminity.
- Andrea Gómez, doble graduada en Derecho y ADE, emprendedora y colaboradora de UGR Emprendedora.
- Pablo Contreras, emprendedor en IA aplicada, estudiante de Informática y ADE y colaborador de UGR Emprendedora.
- Raúl Ruiz, CEO y fundador de Antiagencia.
- Silvia Franco, técnica de Emprendimiento en Andalucía Emprende.
- Del equipo de UGR Emprendedora: Jenny Ruiz (Subdirectora de Emprendimiento), Sara Alonso (Coordinadora técnica), y Daniel Ramos y Ana Rodríguez (Técnicos de Emprendimiento).